

Pour la classe de 2nde**schématiser une expérience aléatoire**

On possède une urne dans laquelle se trouvent 5 boules : deux rouges (que l'on note r_1 et r_2) et trois noires que l'on note (n_1 , n_2 et n_3).

On choisit de tirer au hasard, une boule ; on la remet dans l'urne et on effectue un second tirage. On s'intéresse au nombre de boules rouges que l'on peut obtenir : on note X ce nombre.

1. Introduction avec le « jeu de l'urne »

- a. Réglez le « jeu de l'urne » pour avoir dans l'urne deux boules rouges et trois boules noires. Indiquez que l'on veut faire deux tirages successifs avec remise. Faites quelques simulations.
- b. Quelles sont les valeurs possibles de X ? (Autrement dit, combien de boules rouges peut-on obtenir?)

On cherche à déterminer les probabilité d'obtenir ces différentes valeurs possibles pour X . Pour cela, on va utiliser deux méthodes pour schématiser la situation.

2. Une première technique de schématisation : le tableau à double entrée

- a. Compléter le tableau ci-dessous en indiquant dans chaque case la valeur de X :

premier tirage \ second tirage	r_1	r_2	n_1	n_2	n_3
r_1					
r_2					
n_1					
n_2					
n_3					

- b. Quelle est la probabilité d'obtenir :

- $X = 2$ (2 boules rouges) ?
- $X = 1$ (1 boule rouge) ?
- $X = 0$ (aucune boule rouge) ?

3. Une seconde technique de schématisation : l'arbre pondéré

Cette méthode sera très utilisée au Lycée, c'est pourquoi il faut bien la comprendre.

Il faut déjà mettre en place des notations, comme celles-ci :

- R_1 le fait d'obtenir une boule rouge au premier tirage ;
- R_2 le fait d'obtenir une boule rouge au second tirage ;
- N_1 le fait d'obtenir une boule noire au premier tirage ;
- N_2 le fait d'obtenir une boule noire au second tirage.

On note $\overline{R_1}$ le fait que l'évènement R_1 ne soit pas réalisé : on dit que $\overline{R_1}$ est l'évènement contraire de R_1 .

Enfin, si les évènements R_1 et R_2 se sont réalisés, on note $R_1 \cap R_2$ (que l'on lit « R_1 et R_2 »).

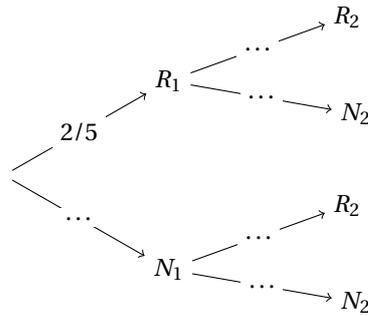
L'arbre pondéré est composé :

- de noeuds : chaque noeud est le résultat d'un tirage ;
- de branches : chaque branche qui part d'un noeud représente une issue possible ;
- d'une pondération : pondérer veut dire « indiquer le poids » ; ici, on indique sur la branche la probabilité de réalisation de cet évènement.

Lorsqu'on est au bout des branches, il faut qu'on ait décrit tous les états possibles de l'expérience aléatoire ; dans la situation présentée, il faut qu'on puisse traduire :

- $R_1 \cap R_2$: une boule rouge au premier tirage et une boule rouge au second tirage ;
- $R_1 \cap N_2$: une boule rouge au premier tirage et une boule noire au second tirage ;
- $N_1 \cap R_2$: une boule noire au premier tirage et une boule rouge au second tirage ;
- $N_1 \cap N_2$: une boule noire au premier tirage et une boule noire au second tirage.

a. Compléter l'arbre ci-dessous :



b. On suit le chemin composé des branches supérieures.

- i. Arrivé au « bout » des branches, quel évènement s'est réalisé ?
- ii. Rappeler la probabilité de réalisation de cet évènement.
- iii. Comment peut-on obtenir cette valeur en utilisant les probabilités indiquées sur les branches ?
- iv. Énoncer une « règle » sur le calcul d'une probabilité en « bout » de branche.

c. Compléter l'arbre, en indiquant la probabilité au bout de chaque branche.

d. On s'intéresse au calcul de la probabilité d'obtenir $X = 1$ (autrement dit, obtenir exactement une boule rouge).

- i. Rappeler la probabilité d'obtenir $X = 1$ d'après la partie 2. de l'activité.
- ii. Parmi les probabilités écrites au bout des branches, entourer celles qui correspondent au fait d'obtenir exactement une boule rouge.
- iii. Comment trouver la probabilité d'obtenir $X = 1$ à partir des valeurs que vous venez d'entourer ?
- iv. Énoncer une « règle » sur le calcul d'une probabilité de réalisation d'un évènement composé de plusieurs évènements élémentaires (un évènement qui peut s'obtenir de différentes manières).

e. *Pour aller plus loin (facultatif)* : on a trouvé les formules suivantes dans un livre de cours sur les probabilités :

Si deux évènements A et B sont disjoints : $p(A \cup B) = p(A) + p(B)$ ($A \cup B$ se lit « A ou B »).

Si deux évènements A et B sont indépendants : $p(A \cap B) = p(A) \times p(B)$

Faites le lien entre ces formules et les « règles » énoncées précédemment pour calculer des probabilités dans un arbre pondéré.

f. Application à une autre situation.

On possède une urne contenant une boule rouge quatre boules noires et cinq boules jaunes. On effectue deux tirages successifs avec remise.

Déterminer la probabilité d'obtenir :

- aucune boule rouge ;
- une seule boule rouge ;
- deux boules rouges.

Ici sont présentées des consignes, plus ou moins proches, décontextualisées permettant de mettre en pratique ce qui a été vu dans cette première activité.

Exercice 1 :

Quelle est la probabilité d'obtenir exactement deux piles lorsqu'on lance trois fois de suite un pièce parfaitement équilibrée ?

Exercice 2 :

Une famille est composée de deux parents et de trois enfants ; quelle est la probabilité qu'il y ait exactement deux filles parmi ces trois enfants ? (On considèrera qu'à chaque naissance, la probabilité d'avoir un garçon ou une fille est la même, c'est-à-dire 0,5).

Exercice 3 :

On lance deux dés à 6 faces, bien équilibrés. Quelle est la probabilité que la somme des numéros obtenus soit un nombre pair ?

Exercice 4 :

Chaque semaine, votre professeur d'Anglais interroge un élève au hasard à l'oral. Pour cela, il effectue un tirage au sort, en remettant le nom tiré au sort à chaque fois.

Quelle est la probabilité :

- d'être interrogé lors d'un cours ?
- d'être interrogé au moins une fois en deux semaines ?
- d'être interrogé au moins une fois en quatre semaines ?

Exercice 5 :

Vous prenez le train chaque matin de semaine pour venir à l'école. On estime qu'il est en retard une fois sur dix.

Quelle est la probabilité d'être en retard :

- aucune fois en deux jours ?
- aucune fois en une semaine ?