

Salle informatique : Symétrie axiale (avec le Matoumatheux)

Cliquer sur l'adresse ci-dessous

<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/geom/symetrie/6/site.htm>

Choisir le jeu du miroir.

Prends le temps de bien lire la consigne et essaie de manipuler avant d'appeler à l'aide !

Tu as terminé le jeu du miroir, clique à présent sur

<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/geom/symetrie/CM1/symoraxev.htm#6>

pour faire un dessin. Appelle le professeur pour lui montrer ton chef-d'œuvre !

(Si tu n'as pas d'idée fais un papillon)

Puis procède de la même manière sur le lien

<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/geom/symetrie/6/symoraxeo2.htm#6>

Pour terminer cette activité, entraîne-toi à viser juste sur le lien

<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/geom/symetrie/6/tirsso.htm#6>

S'il te reste du temps joue un peu au billard

<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/geom/symetrie/6/billard.htm#6>

Réponds à ces questions :

* Quelle notion a-t-on abordé ?

* Écris tout ce que tu sais à présent sur ce sujet.