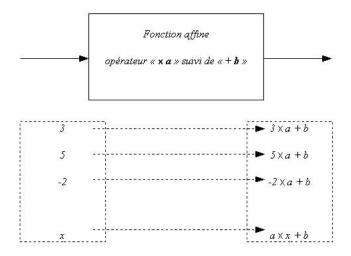
Chapitre 9

Fonction affine

I définition

une fonction affine est une fonction qui est un



Notation

On note souvent une telle fonction:

$$* f(x) =$$

* ou encore f(x) =

(On mulitplie x par le nombre a puis on ajoute le nombre b .)

exemples:
$$f(x) = f(x) = f(x)$$

remarque: pour le deuxième exemple, on peut interpréter -5 comme une addition : +(-5). C'est pourquoi, dans le terme « opérateur additif », il faut comprendre que les soustractions en font partie.

II représentation graphique

Soit f la fonction affine : $f: x \mapsto ax + b$

La représentation graphique de la fonction affine f dans un repère

Le nombre a est appelé

Le nombre b est appelé

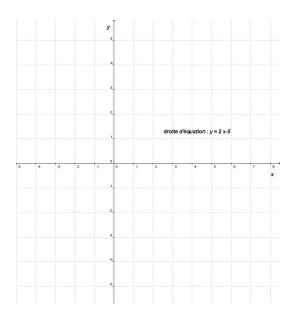
$m\'ethode\ pratique$:

La représentation graphique de la fonction linéaire f(x) = 2x - 5 est une droite.

Il suffit de trouver deux points appartenant à cette droite.

Elle passe par le point de coordonnées :

Reste à trouver un second point :



remarques:

- si f(x) = ax + b, la représentation graphique de f passe par le point de coordonnées $(0; a \times 0 + b)$ c'est-à-dire (0; b) : c'est pourquoi, b s'appelle
- si a est positif, la droite qui représente f « monte ». Plus a est grand, plus elle monte rapidement. De même, si a est négatif, la droite descend : a est la valeur qui dirige la droite, on l'appelle

III détermination d'une fonction affine

approche « fonction »	approche « graphique »
consigne: déterminer la fonction linéaire f , telle que: * 3 a pour image -2, * 5 est l'antécédent de 6.	consigne: déterminer la fonction linéaire f qui a une représentation graphique qui passe par les points .
	la représentation graphique d'une fonction linéaire est une droite d'équation :
f est affine donc du type :	
	la droite passe par $M(3; -2)$ se traduit par :
3 a pour image -2 se traduit par : , ce qui donne :	
5 est l'antécédent de 6 se traduit par : , ce qui donne :	la droite passe par $N(5;6)$ se traduit par :

On doit alors résoudre un système de deux équations à deux inconnues :

{